

# Adobe LiveMotion 1.0 考试大纲

## Adobe LiveMotion 1.0 试题说明：

考题数量：考试试题共 40 道

考试时间：90 分钟

试题种类：单选题和多选题。

重点内容和比例：

1. 基础知识 (10%)
2. 创建与使用形状和物件 (30%)
3. 其它 Adobe 产品集成 (10%)
4. 使用样式风格和效果 (10%)
5. 制作物件动画 (15%)
6. 创建交互操作 (15%)
7. 使用音效 (5%)
8. 输出 (5%)

注：\*\*\* 表示此部分内容需要非常熟练的掌握，是 LiveMotion 的基础核心部分，也是考试的重点，将占到考试内容的 60%；\*\* 表示此部分内容需要比较熟练掌握，其中包括比较专业和有一定理解难度的内容，将占到考试内容的 30%；\* 表示此部分内容需要简单了解，包括不经常用到的部分，或者是非常专业的部分，将占到考试内容的 10%。

## 一 . 基础知识 (10%)

- \*\*\* 了解 Adobe LiveMotion 的关键特性（包括动画、rollover、交互、图形创建、与 Photoshop 和 Illustrator 的集成和基于时间轴的动画编辑特性）。
- \*\*\* 对比不同文件输出格式的区别（如 SWF、JPEG、GIF、PNG-indexed 和 PNG-Truecolor）。
- \*\*\* 熟悉减小优化压缩后文件尺寸的各种方法。
- \*\* 了解 Adobe LiveMotion 与其它 Adobe 软件产品的区别（如界面、快捷键、图层的定义等）。
- \*\* 了解基于对象的图形的优势。

## 二 . 创建与使用形状和物件 (30%)

- \*\*\* 熟悉路径的组成（包括锚点、方向点、方向线、角点和平滑点等）。
- \*\*\* 熟悉各种工具的功能和使用方法（如 Layer Offset、Drag Selection 和 HTML Text 等）。
- \*\*\* 使用 free transform 工具变换物件。
- \*\*\* 使用 Transform 调板变换物件。
- \*\*\* 熟悉 Layer 在物件中的作用。
- \*\*\* 通过 Object Layers 调板控制物件的 Layer 的属性。
- \*\*\* 通过 Align 调板对齐物件。
- \*\*\* 熟悉在 Adobe GoLive 中使用颜色的各种方法（如渐变、透明度等）。
- \*\* 了解如何使用 Adobe Photoshop 的滤镜修改点阵图像物件。
- \*\* 使用 Pen 工具创建和调整路径。

## 三 . 其它 Adobe 产品的集成 (10%)

- \*\*\* 在场景中输入含图层的 Adobe Photoshop 或 Illustrator 文件。
- \*\*\* 将 Adobe Photoshop 图层转换为物件。
- \* 编辑原始的 Adobe Photoshop 或 Illustrator 文件，并在 Adobe LiveMotion 中更新。
- \* 将 Adobe Illustrator 图形转换为位图图象。

#### 四. 使用样式风格和效果(10%)

- \*\*\* 了解并熟悉各种样式的创建与使用, 包括图形的, 动画的或 rollover 样式
- \* 了解并熟悉各种材质的创建与使用。
- \* 了解并熟悉自定义样式的方法和赋予物件样式的方法。

#### 五. 制作物件动画(15%)

- \*\*\* 了解在 Adobe LiveMotion 中如何制作动画。
- \*\*\* 了解在时间轴中显示物件及其属性的方法。
- \*\*\* 了解设定关键帧的方法。
- \*\*\* 了解共画样式的创建与应用。
- \*\*\* 了解动画的嵌套使用。
- \*\*\* 了解动画的循环播放方式。
- \*\* 了解编辑动画特性的方法。

#### 六. 创建交互操作(15%)

- \*\*\* 了解在 Adobe LiveMotion 中行为的使用。
- \*\*\* 了解在时间轴中设定行为的方法。
- \*\*\* 使用 rollover 面板制作按钮变换的方法。
- \*\*\* 使用 rollover 面板设定行为。
- \* 创建并使用 rollover 样式。

#### 七. 使用音效(5%)

- \*\*\* 了解 Adobe LiveMotion 所支持的音频格式。
- \*\* 在 Adobe LiveMotion 的场景中应用音效。

#### 八. 输出(5%)

- \*\*\* 了解 Adobe LiveMotion 的各种输出格式和设定。
- \*\* 了解各种输出格式的优势和缺点。
- \*\* 了解分析输出文件尺寸问题的方法。